

Edice LIDOVÁ MATEMATIKA

Kvadratická rovnice

Řada druhého ročníku SŠ

Jiří Reichel

2021

Matematika

Kvadratická rovnice

Je to rovnice, ve které se (po možných úpravách) objeví na levé straně mnohočlen s druhou mocninou a na pravé 0 (nula). Předvedeme řešení prakticky na řadě příkladů.

Základní tvar rovnice:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Pozor! a, b, c jsou čísla, žádné x v nich není.

Výpočet pomocí diskriminantu

Diskriminant je speciální konstanta kvadratické rovnice, pomocí které se počítají kořeny. Výpočet pomocí diskriminantu je u kvadratické rovnice univerzálně použitelný, funguje i u složitějších výsledků. Jednoznačně mu při výuce dávám přednost. Dále existují ještě tzv. Vièetovy vzorce, které si ukážeme později. Výpočet pomocí Vièetových vzorců je v určitých případech rychlejší, elegantnější, ale předpokládá „hezké“ výsledky.

Příklad 01:

$$x^2 - 3x - 4 = 0$$

1) Najděte a, b, c

a = 1 $1x^2$ když před proměnnou není nic, je násobek 1

b = -3 $-3x$ nezapomínat na znaménko, častá chyba

c = -4 totéž

2) Dále spočítáme D ... tzv. **diskriminant**

$$D = b^2 - 4ac = (-3)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-4) = 9 + 16 = 25$$

Pozor, v tomto kroku jsou nejčastější chyby. **Dávat pozor na znaménka!** Mínus \times mínus je plus!

3) Vyhodnotíme D:

D > 0 rovnice má dva kořeny x_1 a x_2 .

D = 0 rovnice má jeden kořen x.

D < 0 rovnice nemá řešení v oboru reálných čísel.

Pokud rovnice nemá řešení, dál nepokračujeme, jinak použijeme vzorec

$$x_1, x_2 = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$$

$$\text{V našem případě } x_1, x_2 = \frac{3 \pm \sqrt{25}}{2 \cdot 1} = \frac{3 \pm 5}{2}$$

$$\underline{x_1, x_2 = \{-1; 4\}}$$

Příklad 02:

$$x^2 - 3x - 4 = 0$$

A nyní si zkusíme již zmiňované **Viètovy vzorce**.

1) Opèt najdeme a, b, c, stejnè jako u pøedchozího postupu

$$a = 1$$

$$b = -3$$

$$c = -4$$

2) Viètovy vzorce:

$$x_1 + x_2 = \frac{-b}{a}$$

$$x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a}$$

3) Dosadíme a vypoèteme

$$x_1 + x_2 = 3$$

$$x_1 \cdot x_2 = -4$$

A teò musíme samostatnè pøemýšlet. Souèin je záporný, takže koøeny mají opaènè znaménko. Souèet je kladný, takže kladný koøen bude v absolutní hodnotè vètší o 3.

Odhad:

Souèin by mohl být $-1 \cdot 4$ nebo $-4 \cdot 1$. Podmínkám vyhovuje první možnost. Proto:

$$\underline{x_1, x_2 = \{-1; 4\}}$$

Pokud vycházejí desetinná èísla, odhady nefungují a během výpoètu soustavy rovnic se znovu dostáváme ke kvadratické rovnici.

Příklady k procvičení:

Příklady jsou vhodné i procvičení Viětových vzorců.

a) $x^2 + 2x - 3 = 0$	$D = 16$	$x \in \{-3; 1\}$
b) $x^2 + 2x - 15 = 0$	$D = 64$	$x \in \{-5; 3\}$
c) $x^2 - 2x + 15 = 0$	$D = -56$	$x \in \{\}$ jiný zápis: $x \in \emptyset$
d) $2x^2 + 4x - 30 = 0$	$D = 64$	$x \in \{-5; 3\}$ krátíme
e) $x^2 - 5x - 6 = 0$	$D = 49$	$x \in \{-1; 6\}$
f) $x^2 - 10x + 21 = 0$	$D = 16$	$x \in \{3; 7\}$
g) $x^3 + 2x^2 - 3x = 0$	$D = 16$	$x \in \{-3; 0; 1\}$ vytýkáme
h) $x^2 - 2x + 4 = 0$	$D = -12$	$x \in \{\}$ jiný zápis: $x \in \emptyset$